



Comune di Cento

5° EDIZIONE - 2022

UNA VASCA IN CENTO®

"A CARNEVALE
UN TESORO PUOI TROVARE"

Percorso a tappe per le vie di Cento
rivolto ai ragazzi dagli 11 ai 17 anni



28 MAGGIO 2022

ORE 14.30 - RITROVO IN PIAZZA GUERCINO

ORE 15.00 - INIZIO GARA

ORE 18.00 - RITROVO IN PIAZZA

ORE 18.30 CIRCA - PREMIAZIONI E SALUTI



iscrizione entro il
21 maggio 2022
tramite QRcode

info e contatti
cell: 342 3320423
e-mail: tavoladolescenza@comune.cento.fe.it

REGOLAMENTO

1. Il gioco di orientamento "Una vasca in Cent@o" avrà luogo sabato 28 maggio 2022.
2. L'iscrizione all'iniziativa è da effettuarsi entro il 21 maggio 2022, tramite il modulo on line posto sul volantino;
3. Ogni squadra dovrà presentarsi il giorno 28 maggio alle ore 14.30 presso il Tavolo delle Iscrizioni in Piazza Guercino per ritirare il materiale della gara (SKILLS CARD e primo indizio)
4. Alle ore 15.00 si darà inizio alla gara; ogni squadra dovrà terminare il proprio itinerario (5 step con 5 indovinelli da risolvere di cui 1 cartaceo e 4 inviati sul cellulare del caposquadra) e tornare in piazza per le ore 18.00 circa dove consegnerà la propria "SKILLS CARD" al tavolo delle iscrizioni;
5. Prima di consegnare la "SKILLS CARD" ogni squadra dovrà compilare "l'obiettivo di gara";
6. Dopo che la giuria avrà stilato la classifica avverranno le premiazioni;
7. Le squadre partecipanti potranno essere composte da un numero minimo di 3 elementi ed un massimo di 6;
8. Saranno ammesse iscrizioni da un minimo di 3 ad un massimo di 7 squadre;
9. La gara si articolerà in 5 Tappe: in ogni tappa le squadre dovranno affrontare una prova artistica/manuale;
10. Seguendo gli indovinelli ogni squadra scoprirà 5 luoghi del territorio centese e cercherà di acquisire delle competenze affrontando diverse prove.
11. Le squadre sono tenute a seguire l'itinerario prefissato rigorosamente a piedi e in gruppo;
12. Per ogni prova le squadre otterranno un punteggio da 1-5 rispetto a diverse categorie;
13. Acquisite tutte le competenze, la somma dei punteggi ottenuti andrà a definire la classifica;
14. Verranno premiati 1° - 2° - 3° classificati e il vincitore di una categoria a sorpresa);
15. Il Capo-squadra accetta il presente Regolamento in nome proprio e per conto della squadra da lui rappresentata dichiarando di averlo letto e compreso e di averlo propriamente chiarito ai partecipanti componenti la propria Squadra;
16. Condotta antisportiva, atteggiamenti lesivi di persone, animali e/o cose nonché dichiarazioni offensive rivolte ad altri (sia nel contesto della Gara che al fuori di questa) potranno generare penalità in punti fino alla radiazione della Squadra e dei suoi partecipanti registrati nel Modulo d'iscrizione;
17. Il termine dell'evento è previsto per le ore 19.00.

