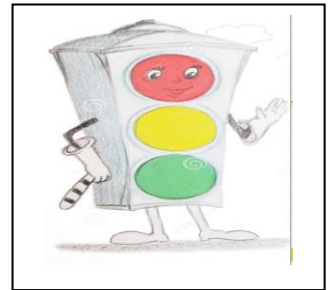




Comune di Cento



Il Gioco del Semaforo

Destinatari: Classi 1° anno e 2° anno delle Scuole Primarie.

Periodo di realizzazione: anno scolastico 2017-18.

Tempistica:

Obiettivi:

Sensibilizzare alunni ed insegnanti sugli alimenti necessari per una buona e sana alimentazione.

Contenuti:

Consigli verso una sana alimentazione, distinguendo quali sono gli errori che più di frequente si verificano nella nostra alimentazione.

Note operative:

Il progetto si svolgerà al centro cottura e tramite la lettura di una storia didattica finalizzata alla comprensione e distinzione delle corrette abitudini alimentari, dove protagonista è un draghetto di nome Ebby. E' inoltre prevista l'organizzazione del "Gioco del Semaforo" per valutare la comprensione degli obiettivi della storia raccontata. Il gioco prevede la distribuzione da parte degli alunni dei vari alimenti all'interno dei cerchi del semaforo rispettivamente: Verde se abbiamo il "Via libera!", ossia l'alimento in questione ha proprietà benefiche per l'organismo umano e la salute pertanto va consumato tutti i giorni, Giallo se fa bene ma la frequenza non è più quotidiana perché è sufficiente assumere l'alimento qualche volta a settimana per soddisfare i bisogni dell'organismo umano, Rosso se abbiamo lo "Stop!", ossia non è un alimento salutare pertanto va consumato occasionalmente.

Per aderire: inviare un'email di adesione a: mensacento@gemos.it specificando il numero di classi aderenti, il periodo prescelto e il/la referente per il progetto, entro il 31/10/2017. Ai progetti potranno partecipare un numero limitato di classi per anno scolastico.